**Egret Engine**

环境：

* Centos 7
* node
* TypeScript
* Egret

所有软件以及环境依据此文档为准，并且需要用root超级用户来完成，另外需要关闭防火墙。不保证其他环境能成功

vi 详解http://wenku.baidu.com/link?url=lwNWeoLEG0UnzoMhdw7X2Vek0sNkIqAaRVk0Uh7CkB51yAbXXD8ZarQuIZjuKfGRtEoRXBwn5Yq5zF74EcA7SHIVs84ocI57Vpnid7ruFQ7

node安装

|  |
| --- |
| tar xzvf node-v0.10.0.tar.gz  cd node-v0.10.0/  cp /root/node-v0.10.0/bin/node /usr/sbin/node  ln -s /root/node-v0.10.0/bin/npm /usr/sbin/npm  查看版本  node -v  npm  安装完成 |

TypeScript安装

|  |
| --- |
| 当 node.js安装成功后，node 和 npm 命令就可以使用了。  打开命令行，执行npm install -g typescript安装TypeScript，具体可以参见[TypeScript官网](http://www.typescriptlang.org/)  npm install命令的作用是在开发者的系统中安装指定的node.js库，typescript是库的名称，-g代表将这个库安装到全局路径  如果由于网络问题导致的安装速度很慢，请使用 npm install -g typescript --registry=http://r.cnpmjs.org 命令，访问国内镜像版进行安装  [root@localhost node-v0.10.0]# npm install -g typescript  npm http GET https://registry.npmjs.org/typescript  npm http 200 https://registry.npmjs.org/typescript  npm http GET https://registry.npmjs.org/typescript/-/typescript-1.3.0.tgz  npm http 200 https://registry.npmjs.org/typescript/-/typescript-1.3.0.tgz  /usr/local/bin/tsc -> /usr/local/lib/node\_modules/typescript/bin/tsc  typescript@1.3.0 /usr/local/lib/node\_modules/typescript  [root@localhost node-v0.10.0]# ln -s /usr/local/bin/tsc /usr/sbin/  安装成功后，执行 tsc命令，您应该看见如下界面  [root@localhost node-v0.10.0]# tsc  Version 1.3.0.0  Syntax: tsc [options] [file ...]  Examples: tsc hello.ts  tsc --out file.js file.ts  tsc @args.txt |

安装一个HTTP服务器（可选）

用户也可以跳过这个步骤，使用Egret内置的基于Node.js的简单HTTP服务器。但是为了保证更好的开发体验，Egret建议用户安装上述较为成熟的HTTP服务器（这里我用的是Egret）

安装 Chrome 浏览器（可选）

Egret可以运行在绝大多数的现代浏览器上，但是 Egret 目前推荐开发者使用 Chrome 作为主要的开发和调试环境。

打开Chrome浏览器

设置->工具->JavaScript控制台

在JavaScript控制台（右下角）设置（齿轮图标）-> 常用 -> 禁用浏览器缓存

当进行好上述设置之后，只要JavaScript控制台处于打开状态，就不会有浏览器缓存，方便调试

下载并安装 Egret

|  |
| --- |
| 将Egret下载并解压至操作系统中的任意位置，启动一个命令行终端，输入以下命令  [root@localhost local]# git clone https://github.com/egret-labs/egret-core.git  [root@localhost local]# cd egret-core/  [root@localhost egret-core]# npm install -g  /usr/local/bin/egret -> /usr/local/lib/node\_modules/egret/tools/bin/egret  egret@1.1.2 /usr/local/lib/node\_modules/egret  [root@localhost egret-core]# ln -s /usr/local/bin/egret /usr/sbin/  当前目录是否是 Egret目录（该目录下存在一个名为 package.json 的文件）  系统当前用户是否有管理员权限  安装成功后，执行 egret命令，如果能显示以下信息，则表示安装成功  [root@localhost egret-core]# egret  用法: egret <command> [-v]  command 列表:  ……  参数列表:  -v 打印详细日志  使用 egret help <command> 了解各个 command 的细节 |

创建新项目

当上述步骤全部完成时，表示 Egret 已经安装成功！您可以创建您的第一个 Egret 游戏项目！

步骤一：创建新项目

|  |
| --- |
| 在系统的任意目录下执行以下脚本 egret create HelloEgret |

步骤二：运行项目

|  |
| --- |
| 执行以下脚本 egret startserver HelloEgret 该脚本会在当前目录下启动一个HTTP Server（默认端口3000），并打开默认浏览器运行项目  如果无法正确显示 HelloEgret Demo，请确认您的默认浏览器支持 HTML5标准，Egret建议开发者采用 Chrome 作为默认浏览器  开发者也可以通过自己的HTTP服务器运行 Egret 项目  例子：  [root@localhost ~]# egret create HelloEgret  [root@localhost ~]# egret build HelloEgret –e  [root@localhost ~]# cd HelloEgret/  [root@localhost HelloEgret]# egret startserver --port 8000  测试：  访问地址：  [http://10.172.45.77:8000/launcher/index.html](http://10.172.45.77:8000/launcher/index.html（10.172.45.77自己的IP)  [注意：（10.172.45.77自己的IP](http://10.172.45.77:8000/launcher/index.html（10.172.45.77自己的IP)地址） |